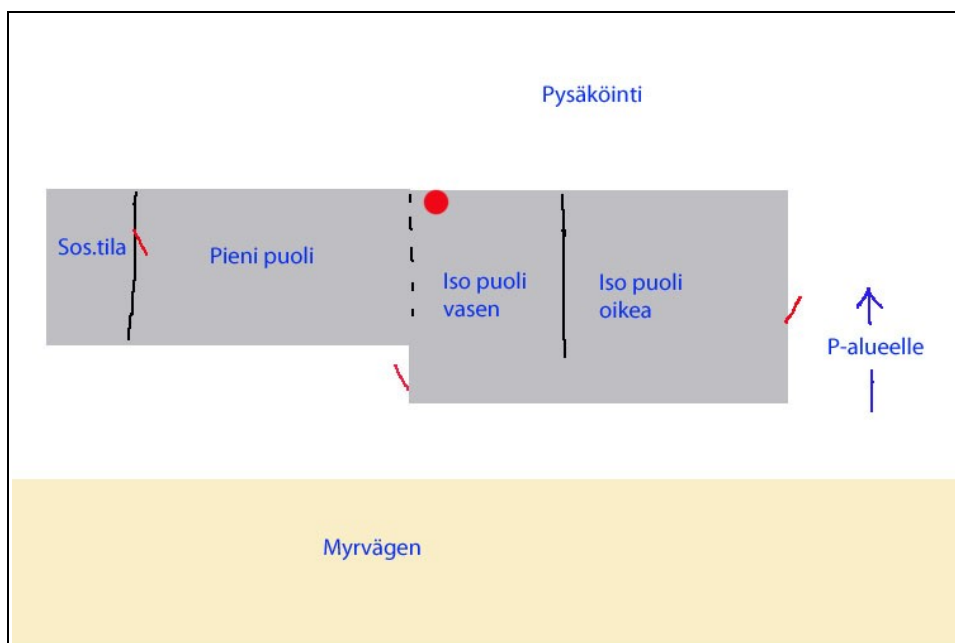


Hallin käyttö- ja käyttäytymissäännöt

1. Harjoitushalli sijaitsee asutuksen keskellä, joten **koirien jätökset on AINA SIIVOTTAVA, myös verryttelylenkin varrelta!** Hallin pihassa on ros kis ja hallilta löytyy kakkapusseja. Älä anna koirasi merkkeilla tai tehdä tarpeitaan alueen asukkaiden portinpieliin tai postilaatikoiden kohdalle.
2. Harjoitushalli on eristämätön ja myös sisältä äänet kuuluvat kauas hallin ulkopuolelle. **Älä siis anna koirasi haukkua turhaan vuoroa odotellessaan**, vaan vie autoon/omaan häkkiin odottamaan (jos se odottaa siellä hiljaa ja rauhassa) tai liikuta tai aktivoi sitä rauhallisesti.
3. **Koirat** on ulkoillessa **pidettävä kytkettynä** sekä hallin pihapiirissä että tiellä. Pellot ovat yksityisomistuksessa eikä niillä saa juoksuuttaa koiria.
4. **Älä tuo hallille juoksuista tai sairasta koiraa.** Tule harkkoihin vasta, kun juoksu on varmasti kokonaan ohi (4 viikkoa juoksun alkamisesta) tai koira on kunnolla toipunut sairaudestaan. Mikäli koirallasi on jokin tarttuva tauti (esim. nenäpunkki, kennelyskä, vatsatauti), **ilmoita asiasta koulutusohjaajallesi** ja vältä harkkoja ja muiden koirien tapaamista kunnes koirasi on kunnolla parantunut. Koulutusohjaaja voi tiedottaa asiasta muille ryhmäläisille, jotta nämä osaavat tarkkailla omaa koiraansa mahdollisen tartunnan varalta. Noudata eläinlääkärin ohjeita ja anna koiralle aikaa toipua.
5. **Autot pysäköidään hallin takana olevalle parkkipaikalle.** Sinne ajetaan hallin takapäädyn kohdalla olevasta liittymästä. Hallin edessä oleva parkkitila on tarkoitettu tilapäiseen käyttöön (esim. tavarantoimitukset) sekä varatilaksi isojen tapahtumien aikaan. Myrvägenille EI SAA pysäköidä!
6. Palauta hallilla käyttämäsi tarvikkeet aina takaisin paikoilleen. Siivoa jälkesi myös odotustilan puolelta. Yhdistyksen tarvikkeita ei saa viedä hallista muualle ilman johtokunnan lupaa.
7. Muista pitää koirasi rokotukset voimassa.
8. Muista koirasi kunnollinen alku- ja loppuverryttely sekä lämpimänä pitäminen omaa harkkavuoroa odotellessa.



Hallin alueen pohjakuva

Punainen piste = valonkatkaisija

Sisäänkäynti päädyistä tai puolivälistä ryhmän harjoitusalueesta riippuen.